



3x3 KREPŠINIO VARŽYBŲ TAISYKLĖS 2020m.

AIKŠTELĖ IR KAMUOLYS

Varžybos žaidžiamos atvirose pusinėse krepšinio aikštelėse prie Baltojo tilto, Vilniuje. Dalyviai pagal amžiaus grupę žais su 5, 6 ir 7 dydžio kamuoliais.

KOMANDOS SUDĖTIS

4 žaidėjai: 3 + 1 atsarginis. Atsarginis žaidėjas nėra būtinas. Komanda gali pradėti rungtynes, kai turi 3 pasiruošusius žaisti žaidėjus

TEISĖJAI

Varžyboms aikštėje teisėjauja 1 teisėjas, reikalui esant gali būti skiriami 2 teisėjai.

RUNGTYNIŲ, ATAKOS TRUKMĖ IR TAŠKŲ LIMITAS

Vienų rungtynių trukmė – 8 minutės nestabdant laiko arba surinkus 15 taškų.

Taškai skaičiuojami – 1 (dvitaškis metimas) ir 2 taškų (tritaškis metimas) verte.

Apšilimui skiriama 2 min.

Atakai skiriama 12 sekundžių. Jei aikštelėje nėra atakos laikrodžio, laiką kontroliuoja teisėjai. Esant svarbioms priežastims organizatoriai pasilieka teisę keisti rungtynių laiką (trumpinti ar ilginti) apie tai informuojant varžybų metu.

Komanda pradėsianti rungtynes nustatoma monetos metimu.

PRATĖSIMAS

Pratėsimą su kamuoliu pradeda ta komanda, kuri rungtynes pradėjo gindamasi.

Pirmoji komanda pelnusi 2 taškus laimi rungtynes.

U-12 ir jaunesniųjų komandų grupėje pratėsimas žaidžiamas iki 1 taško.

PRAŽANGOS

Prasižengus metimo metu, priklausomai nuo metimo vertės, skiriama 1 arba 2 baudų metimai.

Asmeninių pražangų limitas nėra.

Komandai prasižengus ne metimo metu nuo 1-6 karto baudos metimai nėra metami, nuo 7-9 karto skiriami 2 baudos metimai, o prasižengus 10 ir daugiau kartų skiriami 2 baudų metimai bei kamuolio valdymas.

Už techninę pražangą skiriamas 1 baudos metimas ir kamuolio valdymas.

Už nesportinę pražangą skiriami 2 baudų metimai ir kamuolio valdymas

Už diskvalifikacinę arba 2 nesportines pražangas žaidėjas šalinamas iš aikštės.

ŽAIDIMAS

Po pelnytų taškų, puolanti komanda turi kamuolį išsivaryti arba perduoti kamuolį už tritaškio linijos. Besiginanti komanda negali žaisti į kamuolį puslankio zonoje po krepšiu.

Po pražangos ne metimo metu ir po kitų taisyklių pažeidimų, besiginančios komandos žaidėjas ties tritaškio linija, priešais krepšį, paduoda kamuolį puolančiam žaidėjui (check-ball)

Po gynyboje atkovoto ar perimto kamuolio, kamuolys turi būti išvartytas arba perduotas už tritaškio linijos

Ginčo situacijoje kamuolys atitenka besiginančiai komandai

Žaidėjai gali keistis prieš „check-ball“ situaciją, prieš atliekant baudos metimus arba tarp baudos metimų. Pirmasis aikštelę turi palikti aikštės žaidėjas ir tik tada atsarginis gali žengti į aikštę.

Visais neaprašytais atvejais vadovaujama FIBA oficialiomis krepšinio taisyklėmis, FIBA 3x3 krepšinio taisyklėmis, jų interpretacijomis ir 3X3 VILNIUS VISIEMS turnyro nuostatais.